

TEST : ASW 22 GRAUPNER ENFIN UN PLANEUR DE DEBUT ESTHETIQUE !

par P. Loeillot

Si vous avez été débutant, vous vous souvenez certainement avoir été d'abord attiré par le côté esthétique d'un planeur, plus que par son côté pratique.

Or que vous ont dit les gens expérimentés ? qu'il valait mieux commencer par un de ces planeurs de début, au fuselage en plastique, à l'aile préfabriquée, qui n'est peut-être pas aussi joli que le magnifique ASW 20 que vous convoitiez, mais qui vous serait beaucoup plus utile pour apprendre à piloter ! La mort dans l'âme, vous vous êtes donc résigné à acheter un appareil qui ne vous plaisait pas...

Tout cela, c'est fini !

Hé oui ; avec le nouvel ASW 22 de Graupner vous disposez, Messieurs les débutants, d'un appareil très joli, semi-maquette, très largement préfabriqué, bourré d'astuces en tous genres que nous n'avons jamais vues ailleurs, et livré avec des accessoires appétissants tels que cabine, tableau de bord, pilote (si, si !). Après tout, pourquoi les planeurs de début n'auraient-ils pas le droit d'être esthétiques ?

Mais le reste ?

Certains dubitatifs pourraient se dire : "d'accord, c'est beau, mais est-ce bien étudié ?"

A cette question voilà ce que nous pouvons vous répondre :

Une paire d'aile préfabriquée d'une qualité surprenante. Elle est très légère, mais très solide. Cela s'explique par une vraie construction modéliste : polystyrène blanc à granulation fine, coffré de vrai balsa sans trous ni nœuds, et sur laquelle il n'y a qu'un bord d'attaque et un saumon à coller.

Cette technique permet d'avoir des ailes beaucoup plus solides que celles qui existent chez d'autres constructeurs (détail important pour un débutant) avec un poids plus faible et un respect de profil mieux réalisé.

A noter que les tubes sont déjà ancrés d'origine dans l'emplanture de l'aile.

Côté fuselage, les emplacements des broches sont entièrement préparés. Vous n'aurez rien à faire sinon enfoncer les cordes à piano qui y resteront à demeure. Aucune source d'erreur possible, donc, de ce côté.

Et du côté des commandes ?

La profondeur est certainement la partie la plus délicate à réaliser, car elle ne doit souffrir d'aucun jeu ni flexion possible.







